

## ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

### 1. THÔNG TIN VỀ MÔN HỌC

- 1.1. Tên môn học:** THIẾT KẾ WEB  
**1.2. Tên tiếng Anh:** WEB DESIGN  
**1.3. Mã môn học:** ITEC1406  
**1.4. Khoa phụ trách:** Công nghệ Thông tin  
**1.5. Số tín chỉ:** 03 (02LT, 01TH)

### 2. MÔ TẢ MÔN HỌC

Môn học này cung cấp cho sinh viên các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ HTML, JavaScript, CSS, jQuery; cách lập trình xử lý trang web động phía trình duyệt (client), sử dụng một số phần mềm thiết kế web phổ biến hiện nay.

### 3. MỤC TIÊU MÔN HỌC

#### 3.1. Mục tiêu chung:

Trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng cần thiết để có thể xây dựng được ứng dụng web ở mức cơ bản phía trình duyệt trên máy người dùng và là nền tảng để học tốt các môn học lập trình web sau này.

#### 3.2. Mục tiêu cụ thể:

##### 3.2.1. Kiến thức:

- Hiểu và trình bày được nguyên lý hoạt động của các trang web.
- Biết và sử dụng được cú pháp ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript, jQuery
- Kết hợp được các kiến thức trên để xây dựng được ứng dụng web cơ bản.

##### 3.2.2. Kỹ năng:

- Sử dụng được cú pháp ngôn ngữ HTML để thiết kế được trang web
- Sử dụng và kết hợp ngôn ngữ JavaScript, jQuery, DHTML để lập trình xây dựng và xử lý được các chức năng của website ở mức cơ bản phía trình duyệt (client)
- Sử dụng được cú pháp CSS để thiết kế giao diện web một cách hợp lý và hiệu quả.
- Sử dụng được một số phần mềm phổ biến trong thiết kế web

##### 3.2.3. Thái độ:

- Nhận thức được tầm quan trọng và vị trí của môn học.
- Nhận thức được tầm quan trọng về kiến thức và kỹ năng cần có để có thể xây dựng được một website.
- Có khả năng tự nghiên cứu, đọc tài liệu để áp dụng những kiến thức đã học trong thực tế.

#### 4. NỘI DUNG CHI TIẾT

STT	Chương	Mục, tiểu mục	Số tiết			Tài liệu tự học
			TC	LT	TH	
1	Tổng quan về Internet và công nghệ web	1.1 Tổng quan về Internet. 1.1.1 Giới thiệu về Internet 1.1.2 Các giao thức 1.1.3 Hệ thống tên miền 1.2 Tổng quan về công nghệ Web 1.2.1 World Wide Web 1.2.2 Khái niệm Web Tĩnh, Web động 1.2.3 Cách hoạt động của các trang web 1.2.4 Trình duyệt web	2	2		[1] Chương 1
2	Ngôn ngữ HTML	2.1 Giới thiệu HTML 2.2 Các thẻ (tag) cơ bản 2.2.1 Cú pháp, thuộc tính của thẻ 2.2.2 Nhóm thẻ mô tả thông tin trang web 2.2.3 Các thẻ cơ bản 2.3 Multimedia. 2.3.1 Hình ảnh 2.3.2 Audio 2.3.3 Video 2.4 Danh sách và bảng 2.4.1 Danh sách 2.4.2 Bảng 2.5 Form và Control. 2.5.1 Form 2.5.2 Các control 2.6 Giới thiệu HTML5	16	8	8	[1] Chương 4, 5, 6, 7, 8 [2] Chương 4, 5, 6, 7
3	CSS	3.1 Giới thiệu Cascading Style Sheets (CSS) 3.2 Các loại CSS 3.3 Cú pháp CSS 3.4 Định dạng trang web với CSS 3.4.1 Color và Background 3.4.2 Text và Font 3.4.3 Links 3.4.4 Lists, menu 3.4.5 Tables 3.4.6 Box Model - Border - Outlines - Margin	14	7	7	[1] Chương 11-18 [2] Phần II, III

		- Padding 3.4.7 Dimension 3.4.8 Layout 3.4.9 Display 3.4.10 Layers 3.4.11 Float, Clear, Position 3.4.12 Transitions, Transforms, Animation				
4	Ngôn ngữ JavaScript	4.1 Giới thiệu JavaScript (JS) 4.1.1 Giới thiệu 4.1.2 Nhúng JS vào trang web 4.2 Ngôn ngữ kịch bản Javascript 4.2.1 Biến 4.2.2 Toán tử 4.2.3 Hàm 4.2.4 Cầu trúc điều khiển 4.3 Các đối tượng trong Javascript 4.3.1 Kiểu dữ liệu đối tượng 4.3.2 Các đối tượng cơ bản 4.3.3 Đối tượng trình duyệt (BOM) 4.3.4 Đối tượng Document (DOM) 4.4 Xử lý sự kiện	18	8	10	[1] Chương 19, 20 [2] Phần IV
5	jQuery	5.1 Giới thiệu jQuery 5.1.1 Giới thiệu thư viện jQuery 5.1.2 Download và sử dụng 5.1.3 Chọn phần tử trong jQuery 5.2 Xử lý sự kiện 5.2.1 Sự kiện trên cửa sổ trình duyệt và tài liệu 5.2.2 Sự kiện trên form 5.2.3 Sự kiện chuột 5.2.4 Sự kiện bàn phím 5.3 jQuery Effects 5.4 Thao tác với DOM 5.5 Di chuyển trong DOM	10	5	5	[3] Chương 1-5

*Ghi chú: TC: Tổng số tiết; LT: Lý thuyết; BT: Bài tập; TH: Thực hành.*

## **5. TÀI LIỆU THAM KHẢO**

### **5.1. Tài liệu chính**

[1] Jennifer Robbins, *Learning Web Design, A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics*, O'Reilly, 2012

### **5.2. Tài liệu tham khảo**

[2] Andy Harris, *HTML5 and CSS3 All-in-One For Dummies®*, John Wiley & Sons, 2014

[3] Jonathan ChafferKarl Swedberg, *Learning jQuery*, Packt Publishing, 2013

## 6. ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

Quy định thang điểm, số lần đánh giá và trọng số mỗi lần đánh giá kết quả học tập:

STT	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Thi thực hành (trong phòng máy tính).	40%
2	Thi lý thuyết.	60%

## 7. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

STT	Buổi học	Nội dung
1	Buổi 1	Chương 1: Tổng quan về Internet và công nghệ web (2 tiết) Chương 2: Ngôn ngữ HTML (2,5 tiết)
2	Buổi 2	Chương 2: Ngôn ngữ HTML (4,5 tiết)
3	Buổi 3	Chương 2: Ngôn ngữ HTML (1 tiết) Chương 3: CSS (3,5 tiết)
4	Buổi 4	Chương 3: CSS (3,5 tiết) Chương 4: Ngôn ngữ JavaScript (1 tiết)
5	Buổi 5	Chương 4: Ngôn ngữ JavaScript (4,5 tiết)
6	Buổi 6	Chương 4: Ngôn ngữ JavaScript (2,5 tiết) Chương 5: jQuery (2 tiết)
7	Buổi 7	Chương 5: jQuery (3 tiết)

**TRƯỞNG KHOA**  
(đã ký)  
**TS. Lê Xuân Trường**