

TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC**

**I. Thông tin tổng quát**

1. Tên môn học tiếng Việt: LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

2. Tên môn học tiếng Anh: MOBILE PROGRAMMING

3. Thuộc khối kiến thức/kỹ năng

Giáo dục đại cương Kiến thức chuyên ngành

Kiến thức cơ sở Kiến thức bổ trợ

Kiến thức ngành Đồ án/Khóa luận tốt nghiệp

4. Số tín chỉ

Tổng số	Lý thuyết	Thực hành	Tự học
3	2	1	3(2,1,5)

5. Phụ trách môn học

a) Khoa/Ban/Bộ môn: Công nghệ Thông tin

b) Giảng viên: ThS. Lê Viết Tuấn

c) Địa chỉ email liên hệ: tuan.lv@ou.edu.vn

d) Phòng làm việc: 604

**II. Thông tin về môn học**

1. Mô tả môn học

*Môn học cung cấp cho sinh viên kiến thức và kỹ năng trong lĩnh vực phát triển ứng dụng cho thiết bị di động như môi trường phát triển ứng dụng, cách tiếp cận thiết kế ứng dụng, công cụ và các thư viện hỗ trợ để tạo, thử nghiệm và triển khai ứng dụng. Các chủ đề chính bao gồm thiết kế giao diện người dùng, vòng đời ứng dụng, đa tiểu trình, giao tiếp giữa các ứng dụng, lưu trữ và truy cập dữ liệu, các dịch vụ chạy nền, định vị, bản đồ, mạng, web services, điện thoại, tin nhắn, ... Nội dung môn học minh họa trên hệ điều hành Android.*

## 2. Môn học điều kiện

STT	Môn học điều kiện	Mã môn học
1.	Môn tiên quyết	
	Không	
2.	Môn học trước	
	Lập trình hướng đối tượng	ITEC2504
3.	Môn học song hành	
	Không	

## 3. Mục tiêu môn học

Sinh viên học xong môn học có khả năng:

Mục tiêu môn học	Mô tả	CĐR CTĐT phân bổ cho môn học
CO1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu vòng đời ứng dụng trên thiết bị di động</li> <li>- Hiểu về các đối tượng giao diện để thiết kế giao diện</li> <li>- Hiểu truy xuất dữ liệu file, preference, SQLite, XML, JSON.</li> <li>- Hiểu các dịch vụ chạy nền, thông báo, cảnh báo của thiết bị di động</li> <li>- Hiểu phương pháp lập trình đa tiến trình, truy xuất mạng, dịch vụ định vị, bản đồ</li> </ul>	PLO6.10
CO2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Thiết kế giao diện ứng dụng di động cơ bản và nâng cao</li> <li>- Xây dựng ứng dụng truy xuất cơ sở dữ liệu</li> <li>- Xây dựng ứng dụng có sử dụng webservice</li> <li>- Áp dụng các dịch vụ nền, thông báo</li> <li>- Phát triển ứng dụng tích hợp dịch vụ định vị, bản đồ</li> </ul>	PLO6.10
CO3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhận thức được tầm quan trọng của môn học</li> <li>- Có ý thức tự học hỏi, tìm hiểu, xây dựng, phát triển ứng dụng trên thiết bị di động</li> </ul>	PLO7.2

## 4. Chuẩn đầu ra (CĐR) môn học

Học xong môn học này, sinh viên làm được (đạt được):

Mục tiêu môn học	CĐR môn học	Mô tả CĐR
CO1	CLO 1.1	Vận dụng cơ chế vòng đời trong ứng dụng trên thiết bị di động
	CLO 1.2	Truy xuất được dữ liệu file, preference, SQLite, XML, JSON
	CLO 1.3	Vận dụng cơ chế lập trình đa tiến trình, truy xuất mạng, định vị, chạy nền thông báo trên di động

Mục tiêu môn học	CĐR môn học	Mô tả CĐR
CO2	CLO 2.1	<i>Thiết kế giao diện ứng dụng di động cơ bản và nâng cao</i>
	CLO 2.2	<i>Xây dựng ứng dụng di động truy xuất được cơ sở dữ liệu, sử dụng webservice</i>
	CLO 2.3	<i>Xây dựng ứng dụng có các dịch vụ nền, thông báo</i>
	CLO 2.4	<i>Xây dựng ứng dụng có dịch vụ định vị, bản đồ</i>
CO3	CLO 3.1	<i>Nâng cao khả năng tự học, tự trao đổi kiến thức</i>

Ma trận tích hợp giữa chuẩn đầu ra của môn học và chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo

CLOs	PLO.6.10	PLO 13.1	PLO 13.2	PLO 13.3
CLO 1.1	4	1	1	1
CLO 1.2	4	1	1	1
CLO 1.3	4	1	1	1
CLO 2.1	5	1	1	1
CLO 2.2	5	1	1	1
CLO 2.3	5	1	1	1
CLO 2.4	5	1	1	1
CLO 3.1		5	5	5

1: Không đáp ứng

2: Ít đáp ứng

3: Đáp ứng trung bình

4: Đáp ứng nhiều

5: Đáp ứng rất nhiều

## 5. Học liệu

### a) Giáo trình

[1] Bill Phillips, Chris Stewart, Brian Hardy and Kristin Marsicano. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide, 2nd edition. Big Nerd Ranch, Inc, 2015. [49012]

[2] Christian Keur, Aaron Hillegass. iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide. Big Nerd Ranch, Inc, 2015. [48816]

### b) Tài liệu tham khảo (liệt kê tối đa 3 tài liệu tham khảo)

[3] Reto Meier, Professional Android 4 application development, John Wiley & Sons, 2012. [49119]

### c) Phần mềm

Google (3.5). Android Studio

## 6. Đánh giá môn học

Thành phần đánh giá	Bài đánh giá	Thời điểm	CĐR môn học	Tỷ lệ %
(1)	(2)	(3)	(4)	
A1. Đánh giá quá trình	A.1.1			
	Tổng cộng			%
A2. Đánh giá giữa kỳ	A2.1	Tuần 7	PO1.1, PO1.2, PO2.1	40%
	Tổng cộng			40%
A3. Đánh giá cuối kỳ	A3.1	Tuần 10	PO1.1, PO1.2, PO1.3, PO2.1, PO2.2, PO2.3, PO2.4	60%
	Tổng cộng			60%
Tổng cộng				100%

## 7. Kế hoạch giảng dạy

Kế hoạch giảng dạy lý thuyết (4.5 tiết/buổi)

Tuần/buổi học	Nội dung	CĐR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1. Tuần 01/Buổi lý thuyết 01	<p>Chương 1: Giới thiệu</p> <p>1.1. Tổng quan về lập trình trên thiết bị di động</p> <p>1.2. Giới thiệu về iOS</p> <p>1.3. Giới thiệu về Android</p> <p>1.3.1 Nền tảng Android</p> <p>1.3.2. Android market</p> <p>1.3.3. Kiến trúc Android</p> <p>1.3.4. Tạo ứng dụng đầu tiên</p> <p>1.4. Môi trường phát triển Android</p> <p>1.4.1. Android SDK</p> <p>1.4.2. Sử dụng Android emulator</p> <p>1.4.3. Debug cho ứng dụng</p> <p>1.5. Activity và vòng đời ứng dụng</p>	P01.1	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giới thiệu đề cương chi tiết.</li> <li>+ Thuyết giảng</li> <li>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</li> <li>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</li> <li>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</li> </ul> <p>Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</li> <li>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</li> <li>+ Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</li> </ul>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 1, 3, 4
2. Tuần 2/	Chương 2: Giao diện đồ họa người dùng cơ	P02.1	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết giảng</li> </ul>	A.2.1	[1] Chương 2,

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
Buổi lý thuyết 02	<p>bản</p> <p>2.1. Android và mẫu MVC</p> <p>2.2. Layout</p> <p>2.2.1. FrameLayout</p> <p>2.2.2. LinearLayout</p> <p>2.2.3. RelativeLayout</p> <p>2.2.4. TableLayout</p> <p>2.2.5. ScrollViewLayout</p> <p>2.3. Các đối tượng giao diện cơ bản</p> <p>2.3.1. TextView</p> <p>2.3.2. Button</p> <p>2.3.3. ImageView</p> <p>2.3.4. ImageButton</p> <p>2.3.5. EditText Box</p> <p>2.3.6. CheckBox</p> <p>2.3.7. RadioButton</p>		<p>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</p> <p>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</p> <p>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</p> <p>Sinh viên:</p> <p>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</p> <p>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</p> <p>+Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</p>	A.3.1	8
3. Tuần 3/ Buổi lý thuyết 03	<p>Chương 3: Giao diện đồ họa người dùng nâng cao</p> <p>3.1. Các đối tượng giao diện</p> <p>3.1.1. ListView</p> <p>3.1.2. Spinner</p> <p>3.1.3. GridView</p> <p>3.1.4. AutoComplete</p> <p>3.1.5. TextView</p> <p>3.1.5. HorizontalScrollView</p> <p>3.2.1. Giới thiệu Fragment</p> <p>3.2.2. Vòng đời của Fragment</p> <p>3.2.3. Fragment động</p> <p>3.3. ViewPager</p> <p>3.4. Các loại menu</p> <p>3.4.1. ActionBar</p> <p>3.4.2. Menu</p> <p>3.4.3. DialogBox</p> <p>3.4.4. Toast</p>	P02.1	<p>Giảng viên:</p> <p>+ Thuyết giảng</p> <p>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</p> <p>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</p> <p>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</p> <p>Sinh viên:</p> <p>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</p> <p>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</p> <p>+Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</p>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 7, 11, 12, 13

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
	3.4.5. Intent				
4. Tuần 4/ Buổi lý thuyết 04	<p>Chương 4: Lưu trữ và truy xuất dữ liệu</p> <p>4.1. File</p> <p>4.1.1. Truy xuất bộ nhớ trong</p> <p>4.1.2. Truy xuất bộ nhớ ngoài</p> <p>4.2. Preference</p> <p>4.3. Cơ sở dữ liệu SQLite</p> <p>4.3.1. Tạo cơ sở dữ liệu</p> <p>4.3.2. Ghi dữ liệu</p> <p>4.3.3. Đọc dữ liệu</p> <p>4.4. XML và JSON</p> <p>4.4.1. Đọc dữ liệu XML</p> <p>4.4.2. Đọc dữ liệu JSON</p>	P01.2 PO2.2	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết giảng</li> <li>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</li> <li>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</li> <li>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</li> </ul> <p>Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</li> <li>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</li> <li>+ Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</li> </ul>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 14
5. Tuần 5/ Buổi lý thuyết 05	<p>Chương 5: Mạng và Web services</p> <p>5.1. Đa tiến trình</p> <p>5.1.1. Thread trong Android</p> <p>5.1.2. Lớp AsyncTask</p> <p>5.2. Đọc dữ liệu trên internet</p> <p>5.2.1. RSS feed</p> <p>5.2.2. Cấu trúc của RSS Feeds</p> <p>5.2.3. DOM</p> <p>5.3. Dịch vụ web</p> <p>5.3.1. SOAP</p> <p>5.3.2. REST</p>	P01.3 PO2.2	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết giảng</li> <li>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</li> <li>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</li> <li>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</li> </ul> <p>Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</li> <li>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</li> <li>+ Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</li> </ul>	A.3.1	[1] Chương 23, 24, 25
6. Tuần 6/	Chương 6: Dịch vụ	P02.3	Giảng viên:	A.3.1	[1] Chương 26

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
Buổi lý thuyết 06	<p>chạy nền</p> <p>6.1. Service</p> <p>6.1.1. Dịch vụ chạy nền</p> <p>6.1.2. Vòng đời của dịch vụ chạy nền</p> <p>6.1.3. Broadcast Receiver</p> <p>6.2. Notification</p> <p>6.3. Alarm</p>		<p>+ Thuyết giảng</p> <p>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</p> <p>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</p> <p>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</p> <p>Sinh viên:</p> <p>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</p> <p>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</p> <p>+Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</p>		
7. Tuần 7/ Buổi lý thuyết 07	<p>Chương 7: Dịch vụ định vị và Google map</p> <p>7.1. Định vị</p> <p>7.1.1. Giới thiệu</p> <p>7.1.2. Lớp Location</p> <p>7.1.3. Các giao diện Location</p> <p>7.2. Goolge map</p> <p>7.2.1. Bản đồ</p> <p>7.2.2. Thiết lập bản đồ</p> <p>7.2.3. Khai thác bản đồ</p>	4	<p>Giảng viên:</p> <p>+ Thuyết giảng</p> <p>+ Đặt câu hỏi, bài tập.</p> <p>+ Nhấn mạnh những điểm chính.</p> <p>+ Nêu các yêu cầu cho buổi học sau.</p> <p>Sinh viên:</p> <p>+ Học ở lớp: nghe giảng, trả lời các câu hỏi, giải các bài tập đặt ra, ghi chú.</p> <p>+ Học ở nhà: xem bài giảng, đúc kết các kiến thức trọng tâm, tìm hiểu các kiến thức liên quan.</p> <p>+Trên hệ thống LMS: tham gia thảo luận trên diễn đàn.</p>	A.3.1	[1] Chương 31, 32

Kế hoạch giảng dạy thực hành (3.0 tiết/buổi)

Tuần/buổi học	Nội dung	CĐR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1. Tuần 1/ Buổi thực hành 1	Thực hành chương 2: Giao diện đồ họa người dùng cơ bản	PO1.1 PO2.1	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</p>	A.2.1	[1] Chương 2, 8
2. Tuần 2/ Buổi thực hành 2	Thực hành chương 3: Giao diện đồ họa người dùng nâng cao	PO1.1 PO2.1	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu</p>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 7, 11, 12, 13



Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
			có), tham gia các diễn đàn thảo luận.		
3. Tuần 3/ Buổi thực hành 3	Thực hành chương 3: Giao diện đồ họa người dùng nâng cao	PO1.1 PO2.1	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. +Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</p>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 7, 11, 12, 13
4. Tuần 4/ Buổi thực hành 4	Thực hành chương 4 Lưu trữ và truy xuất dữ liệu	PO1.2 PO1.2 PO2.2	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. +Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu</p>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 14

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
			có), tham gia các diễn đàn thảo luận.		
5. Tuần 5/ Buổi thực hành 5	Thực hành chương 4: Lưu trữ và truy xuất dữ liệu	PO1.2 PO2.2	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</p>	A.2.1 A.3.1	[1] Chương 14
6. Tuần 6/ Buổi thực hành 6	Thực hành chương 5 Mạng và Web services	PO1.3 PO2.2	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn</p>	A.3.1	[1] Chương 23, 24, 25

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
			đàn thảo luận.		
7. Tuần 7/ Buổi thực hành 7	Thực hành chương 5: Mạng và Web services	PO1.3 PO2.2	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</p>	A.3.1	[1] Chương 23, 24, 25
8. Tuần 8/ Buổi thực hành 8	Thực hành chương 6 Dịch vụ chạy nền	PO2.3	<p>Giảng viên: + Nhắc lại các vấn đề chính. + Hướng dẫn sinh viên thực hiện. + Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</p> <p>Sinh viên: + Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập. + Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung. + Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</p>	A.3.1	[1] Chương 26

Tuần/buổi học	Nội dung	CDR môn học	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá	Tài liệu chính và tài liệu tham khảo
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
9. Tuần 9/ Buổi thực hành 9	Thực hành chương 7: Dịch vụ định vị và Google map	PO2.4	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nhắc lại các vấn đề chính.</li> <li>+ Hướng dẫn sinh viên thực hiện.</li> <li>+ Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</li> </ul> <p>Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập.</li> <li>+ Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung.</li> <li>+ Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</li> </ul>	A.3.1	[1] Chương 31, 32
10. Tuần 10/ Buổi thực hành 10	Thực hành Ôn tập.	PO1.1 PO1.2 PO2.1 PO2.2 PO2.3 PO2.4	<p>Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nhắc lại các vấn đề chính.</li> <li>+ Hướng dẫn sinh viên thực hiện.</li> <li>+ Giải đáp các thắc mắc của sinh viên.</li> </ul> <p>Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Học ở lớp: nghe giảng, ghi chú, đặt câu hỏi, làm bài tập.</li> <li>+ Học ở nhà: xem bài giảng, chuẩn bị bài tập thực hành và thực hành nhiều lần, tìm hiểu thêm tài liệu và bài tập bổ sung.</li> <li>+ Trên hệ thống LMS: tham gia nộp các bài tập trực tuyến (nếu có), tham gia các diễn đàn thảo luận.</li> </ul>	A.3.1	

8. Quy định của môn học

- Sinh viên tham gia đầy đủ các buổi học lý thuyết và thực hành.
- Tham gia các hoạt động lớp học theo yêu cầu của GV trên diễn đàn LMS.

**TRƯỞNG KHOA**

*(Đã ký)*

TS.GVCC. Lê Xuân Trường

**GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN**

*(Đã ký)*

ThS. Lê Việt Tuấn