

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

1. THÔNG TIN VỀ MÔN HỌC

- 1.1. Tên môn học:** ỨNG DỤNG WEB Mã MH: ITEC1404
1.2. Khoa phụ trách: Công Nghệ Thông Tin
1.3. Số tín chỉ: 03 (02LT, 01TH).

2. MÔ TẢ MÔN HỌC

Môn học này trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ HTML, JavaScript, CSS, jQuery; cách lập trình xử lý trang web động phía trình duyệt (client) và cách sử dụng phần mềm thiết kế web Dreamweaver.

Các kiến thức trên giúp cho sinh viên có thể thiết kế được ứng dụng web ở mức cơ bản và là nền tảng để học tốt các môn học lập trình web sau này, đồng thời trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng cần thiết để có thể làm đề án môn học, khóa luận tốt nghiệp và ứng dụng trong thực tế sau khi ra trường.

3. MỤC TIÊU MÔN HỌC

3.1. Mục tiêu chung:

Môn học này trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ HTML, JavaScript, CSS, jQuery; cách lập trình xử lý trang web động phía trình duyệt (client).

Các kiến thức trên giúp cho sinh viên có thể thiết kế được ứng dụng web ở mức cơ bản và là nền tảng để học tốt các môn học lập trình web sau này, đồng thời trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng cần thiết để có thể làm đề án môn học, khóa luận tốt nghiệp và ứng dụng trong thực tế sau khi ra trường.

3.2. Mục tiêu cụ thể:

3.2.1. Kiến thức:

- Hiểu và trình bày được nguyên lý hoạt động của các trang web.
- Biết và sử dụng được cú pháp ngôn ngữ HTML, JavaScript, jQuery, DHTML
- Biết và sử dụng được ngôn ngữ định dạng hình thức trang web CSS.

3.2.2. Kỹ năng:

- Sử dụng được cú pháp ngôn ngữ HTML để thiết kế được trang web
- Sử dụng và kết hợp ngôn ngữ JavaScript, jQuery, DHTML để lập trình xây dựng và xử lý được các chức năng của website ở mức cơ bản phía trình duyệt (client)
- Sử dụng được cú pháp CSS để thiết kế giao diện web một cách hợp lý và hiệu quả.
- Sử dụng được một số phần mềm phổ biến trong thiết kế web

3.2.3. Thái độ:

- Nhận thức được tầm quan trọng và vị trí của môn học.

- Nhận thức được tầm quan trọng về kiến thức và kỹ năng cần có để có thể xây dựng được một website.
- Có khả năng tự nghiên cứu, đọc tài liệu để áp dụng những kiến thức đã học trong thực tế.

4. NỘI DUNG CHI TIẾT MÔN HỌC

ST T	CHƯƠNG	MỤC TIÊU	MỤC, TIỂU MỤC	SỐ TIẾT			TÀI LIỆU TỰ HỌC
				T C	L T	T H	
1	Chương 1: Tổng quan về Internet và công nghệ web	<ul style="list-style-type: none"> – Trình bày được những vấn đề cơ bản về Internet và công nghệ web – Trình bày được các thành phần và cách hoạt động của một ứng dụng web 	1.1 Tổng quan về Internet. 1.2 Tổng quan về công nghệ Web	2	2		<ul style="list-style-type: none"> ▪ [1] part 1
2	Chương 2: Ngôn ngữ HTML	<ul style="list-style-type: none"> – Biết được đặc điểm và cấu trúc của trang HTML – Biết và vận dụng được cú pháp HTML để thiết kế trang web 	2.1 Giới thiệu HTML 2.2 Các thẻ (tag) cơ bản 2.3 Form. 2.4 Control. 2.5 Multimedia. 2.6 Giới thiệu HTML5	16	8	8	<ul style="list-style-type: none"> ▪ [1] part 2 ▪ [2] part 2
3	Chương 3: CSS	<ul style="list-style-type: none"> – Trình bày được ý nghĩa và vai trò của CSS trong thiết kế web – Sử dụng được cú pháp CSS trong thiết kế giao diện web 	4.1 Giới thiệu Style Sheets (CSS) 4.2 Các loại CSS 4.3 Cú pháp CSS 4.4 Định dạng trang web với CSS 4.5 Xử lý trang web động 4.5.1 Giới thiệu DHTML 4.5.2 Style động 4.5.3 Nội dung động 4.5.4 Vị trí động 4.6 Giới thiệu CSS3	14	7	7	<ul style="list-style-type: none"> ▪ [1] part 3 ▪ [2] part 2
4	Chương 4: Ngôn ngữ JavaScript	<ul style="list-style-type: none"> – Trình bày được ý nghĩa và cách dùng của ngôn ngữ Javascript. – Sử dụng được cú pháp của ngôn ngữ kịch bản JavaScript để lập trình xử lý trang HTML – Lập trình xử lý được các sự kiện cơ bản với JavaScript. 	3.1 Giới thiệu JavaScript 3.2 Ngôn ngữ kịch bản Javascript 3.3 Các đối tượng trong JavaScript 3.4 Xử lý sự kiện	18	8	10	<ul style="list-style-type: none"> ▪ [1] part 4

5	Chương 5: jQuery	<ul style="list-style-type: none"> – Trình bày được hiệu quả của jQuery trong xử lý trang web – Khai báo và sử dụng được jQuery trong thiết kế trang web – Sử dụng được cú pháp trong jQuery để thao tác với các thành phần trong trang web 	5.1 Giới thiệu 5.2 Xử lý sự kiện 5.3 jQuery Effects 5.4 Thao tác với DOM 5.5 Di chuyển trong DOM	10	5	5	<ul style="list-style-type: none"> ▪ [3], chapter 1-5
---	----------------------------	--	--	----	---	---	--

Ghi chú: TC: Tổng số tiết; LT: Lý thuyết; BT: Bài tập; TH: Thực hành.

5. TÀI LIỆU THAM KHẢO

5.1. Tài liệu chính:

[1].Jennifer Robbins,*Learning Web Design -4th Edition*,O'Reilly,2012.

5.2. Tài liệu tham khảo

[2].Andy Harris, *HTML5 and CSS3 All-in-One For Dummies*, John Wiley & Sons, Inc, 2014.

[3]. Jonathan ChafferKarl Swedberg, *Learning jQuery*, Packt Publishing, 2013.

[4].Thomas A. Powell, *HTML & CSS:The Complete Reference – 5th Edition*, The McGraw-Hill Companies,2010.

6. ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

Quy định thang điểm, số lần đánh giá và trọng số mỗi lần đánh giá kết quả học tập:

STT	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Thi thực hành (trong phòng máy tính).	40%
2	Thi trắc nghiệm hay tự luận cuối môn học.	60%

7. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

Kế hoạch giảng dạy đề nghị (có tính tham khảo):

7.1. Kế hoạch giảng dạy lớp ngày

– Phần lý thuyết: 2 tín chỉ x 15 tiết = 30 tiết

– Phân bổ giờ lý thuyết: (6 buổi x 4,5 tiết) + (1 buổi x 3 tiết) = 30 tiết

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
1	Buổi 1	<ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu môn học - Tổng quan về Internet và công nghệ web (2 tiết) <ul style="list-style-type: none"> o Bài tập: Hỏi, đáp nhanh các nội dung đã học. - Ngôn ngữ HTML (2,5tiết) 	
2	Buổi 2	<ul style="list-style-type: none"> - Ngôn ngữ HTML (4,5 tiết) 	

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
		○ Bài tập: Bài tập: giải bài tập tại lớp	
3	Buổi 3	- Ngôn ngữ HTML (1 tiết) - CSS (3,5 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	
4	Buổi 4	- CSS (3,5 tiết) - Bài tập: giải bài tập tại lớp - Ngôn ngữ JavaScript (1 tiết)	
5	Buổi 5	- Ngôn ngữ JavaScript (4,5 tiết) ○ Bài tập: Bài tập: giải bài tập tại lớp	
6	Buổi 6	- Ngôn ngữ JavaScript (2,5 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp - jQuery (2 tiết)	
7	Buổi 7	- jQuery (3 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	

7.2. Kế hoạch giảng dạy lớp tối

– Phần lý thuyết: 2 tín chỉ x 15 tiết = 30 tiết

– Phân bổ giờ lý thuyết: (10buổi x 3tiết) = 30 tiết

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
1	Buổi 1	- Giới thiệu môn học - Tổng quan về Internet và công nghệ web (2 tiết) ○ Bài tập: Hỏi, đáp nhanh các nội dung đã học. - Ngôn ngữ HTML (1tiết)	
2	Buổi 2	- Ngôn ngữ HTML (3 tiết) ○ Bài tập: Yêu cầu sinh viên thiết kế trang HTML đơn giản trên giấy và mời lên bảng giải	
3	Buổi 3	- Ngôn ngữ HTML (3 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	
4	Buổi 4	- Ngôn ngữ HTML (1 tiết) - CSS (2 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	
5	Buổi 4	- CSS (3 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	
6	Buổi 6	- CSS (2 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp - Ngôn ngữ JavaScript (1 tiết)	
7	Buổi 7	- Ngôn ngữ JavaScript (3 tiết) ○ Bài tập: Hỏi đáp nhanh các kiến thức đã học, giải bài tập tại lớp	
8	Buổi 8	- Ngôn ngữ JavaScript (3 tiết) ○ Bài tập: Hỏi đáp nhanh các kiến thức đã học, giải bài tập tại lớp	
9	Buổi 9	- Ngôn ngữ JavaScript (1 tiết) ○ Bài tập: Hỏi đáp nhanh các kiến thức đã học, giải bài tập tại lớp Bài tập: giải bài tập tại lớp - jQuery (2 tiết) ○ Bài tập: Hỏi đáp nhanh các kiến thức đã học	
10	Buổi 10	- jQuery (3 tiết) ○ Bài tập: giải bài tập tại lớp	

**KT. KHOA TRƯỞNG
PHÓ TRƯỞNG KHOA
(Ký và ghi rõ họ tên)**

TS. Lê Xuân Trường